

Microsoft Project essentiel

NIVEAU 1

Objectifs

Maîtriser les mécanismes de base du logiciel Project. - Créer un planning simple

Durée

1 jour (soit 7 heures)

Personnes concernées

Personnes ayant besoin de gérer des plannings de tâches simples

Conditions d'inscriptions

Connaître l'environnement Windows

Nombre de participants

Maximum de 6 personnes recommandé

Lieu du stage

Dans les locaux de BCIF ou sur tout site client avec notre ou votre matériel

Formateur

Technicien spécialiste

Moyens pédagogiques

Remise d'un aide-mémoire
Un poste par personne et une imprimante par groupe

PROGRAMME

La gestion de projets en général

- Présentation des principes de la gestion de projets
- À quoi sert la gestion de projets, vocabulaire de base
- Présentation de l'interface
- Paramétrage du projet (début, fin, rétro-planning, calendrier de base...)

Mise en place d'un diagramme de Gantt

- Rôle d'un diagramme de Gantt
- Saisie des tâches et des durées (les différentes unités de temps)
- Organisation des tâches en tâches récapitulatives
- Saisie de tâches répétitives
- Implantation de tâches jalons
- Mise en place du chaînage des tâches
- Déplacements, copie, insertion et suppression des tâches
- Les différents types de contraintes de date appliquées à la tâche (Début au plus tôt, Fin au plus tard ...) et leur gestion
- Fractionner des tâches
- Gérer et appliquer des échéances sur les tâches

Personnalisation du diagramme de Gantt

- Les différents types de Gantt proposés
- Paramétrage des barres de tâche
- Mise en place de styles de barre
- Insertion de commentaires et d'objets graphiques
- Gestion de l'échelle de temps
- Repérage et interprétation du chemin critique

Les affichages

- Les différents affichages proposés (le PERT, les Gantt, les chronologies, les fiches...)
- Conception et paramétrage d'affichage

Impression des travaux

- Impression du diagramme de Gantt, du calendrier, du Pert, ...
- Paramétrage et mise en page

Les rapports

- Principes de rapports
- Utilisation de rapports préétablis
- Création d'un effet de texture avec une image colorée...